



© Prof. Dr. W. Heister
www.lerntechiken.info

Dessert bringt zusätzlichen Deckungsbeitrag

Am Nachmittag ein leckeres Spargeleis
oder ein leckeres Stück Kuchen.

Dessertverkauf, das ist eine gewinn-
bringende Idee für Essen auf Räder!

- Kauf von Kuchen in der Bäckerei
bzw. Eis aus dem Eiscafe.
- $k_v = 1 \text{ €}$ pro Stück (Einkaufspreis)
- $K_f = 50 \text{ €}$ (z.B. Zusatzhonorar Fahrer)
- $p = 1,50 \text{ €}$ (Verkaufspreis)
- $db = p - k_v = 1,50 \text{ €} - 1 \text{ €} = 0,50 \text{ €}$

Insgesamt können an DB erwirt-
schaftet werden bei Stück Kuchen:

1 Stück	0,50 €
10 Stücke	5,00 €
50 Stücke	25,00 €
100 Stücke	50,00 €

Das ggf. schon bestehende
Betriebsergebnis wird ab 101 Stück um
den entsprechenden Betrag gesteigert.



Quelle: pixelio

Notation:

db = Deckungsbeitrag pro Stück

DB = Deckungsbeitrag gesamt

p = Preis

x = Menge

k_v = variable Kosten pro Stück

K_v = Variable Kosten gesamt = $k_v * x$

K_f = Fixe Kosten gesamt

Rechnen:

$db = p - k_v$

U = Umsatz = $p * x$

$DB = U - K_v = p * x - k_v * x = (p - k_v) * x = db * x$

BE = Betriebsergebnis = $DB_1 + \dots + DB_n - K_f$

Regeln:

db oder DB > (oder >=) 0 = Do It!

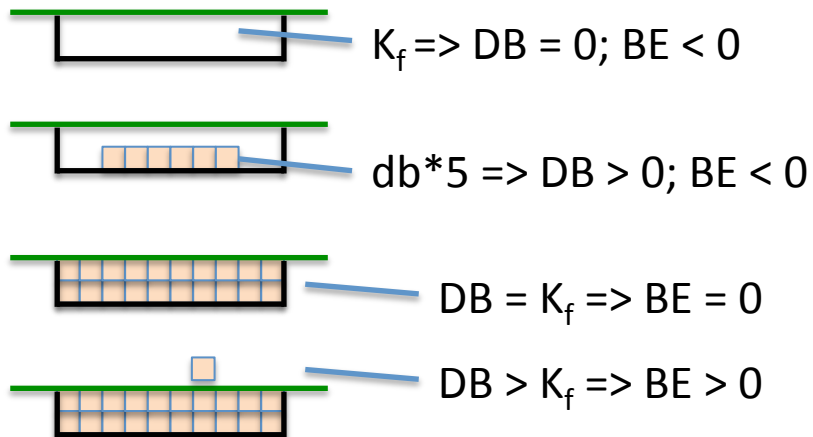
db1 > db2 oder DB1 > DB2 => ziehe im
Entscheidungsfall Variante 1 vor.



Ab so vielen Desserts
lohnt es sich

© Prof. Dr. W. Heister
www.lerntechiken.info

Fixkosten schlagen einem – bildlich
gesprochen - ein Loch in die Finanzen.



Deckungsbeiträge dienen dazu, dieses
Loch wieder zu stopfen.

Die entscheidende Frage ist:

Wie viele Desserts werden benötigt,
um einen Gewinn zu erwirtschaften?



Quelle: pixelio

Berechnung **Gewinnschwelle = Break Even Point**

$$0 = G = U - K_v - K_f$$

$$0 = G = p * x - k_v * x - K_f$$

$$0 = p * x - k_v * x - K_f$$

$$- p * x = - k_v * x - K_f$$

$$p * x = k_v * x + K_f$$

$$p * x - k_v * x = K_f$$

$$x (p - k_v) = K_f$$

$$x = K_f / (p - k_v) = K_f / db$$

$$\text{Im Beispiel: } x = 50 / (1,50 - 1) = 50 / 0,50 = 100$$

Z.B. eine weitere Alternative: Gewinn sei 20%

vom Umsatz. Die Formel lautet dann:

$$0,2 * p * x = G = p * x - k_v * x - K_f$$

Führt nach Auflösung zum Ergebnis :

$$x = K_f / (p - k_v - 0,2 * p)$$

Weitere Varianten analog.



Ab so vielen Desserts
lohnt es sich

© Prof. Dr. W. Heister
www.lerntechiken.info

Tabellarische Lösung



Quelle: pixelio

Parameter

Preis = p	1,50 €
Var. Stückkosten = k_v	1,00 €
Fixkosten = K_F	50,00 €

Menge = x	U = p*x	$K_v = k_v * x$	K_F	db = p- k_v	DB = db * x	Betriebsergebnis = DB - K_F
1	1,50 €	1,00 €	50,00 €	0,50 €	0,50 €	-49,50 €
5	7,50 €	5,00 €	50,00 €	0,50 €	2,50 €	-47,50 €
10	15,00 €	10,00 €	50,00 €	0,50 €	5,00 €	-45,00 €
25	37,50 €	25,00 €	50,00 €	0,50 €	12,50 €	-37,50 €
50	75,00 €	50,00 €	50,00 €	0,50 €	25,00 €	-25,00 €
75	112,50 €	75,00 €	50,00 €	0,50 €	37,50 €	-12,50 €
99	148,50 €	99,00 €	50,00 €	0,50 €	49,50 €	-0,50 €
100	150,00 €	100,00 €	50,00 €	0,50 €	50,00 €	- €
101	151,50 €	101,00 €	50,00 €	0,50 €	50,50 €	0,50 €
105	157,50 €	105,00 €	50,00 €	0,50 €	52,50 €	2,50 €
125	187,50 €	125,00 €	50,00 €	0,50 €	62,50 €	12,50 €
150	225,00 €	150,00 €	50,00 €	0,50 €	75,00 €	25,00 €
etc.						



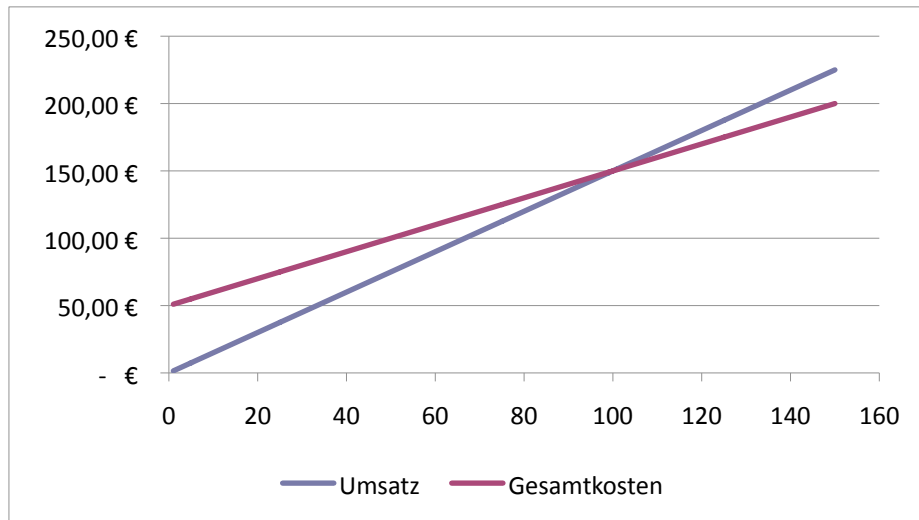
Ab so vielen Desserts
lohnt es sich

© Prof. Dr. W. Heister
www.lerntechiken.info

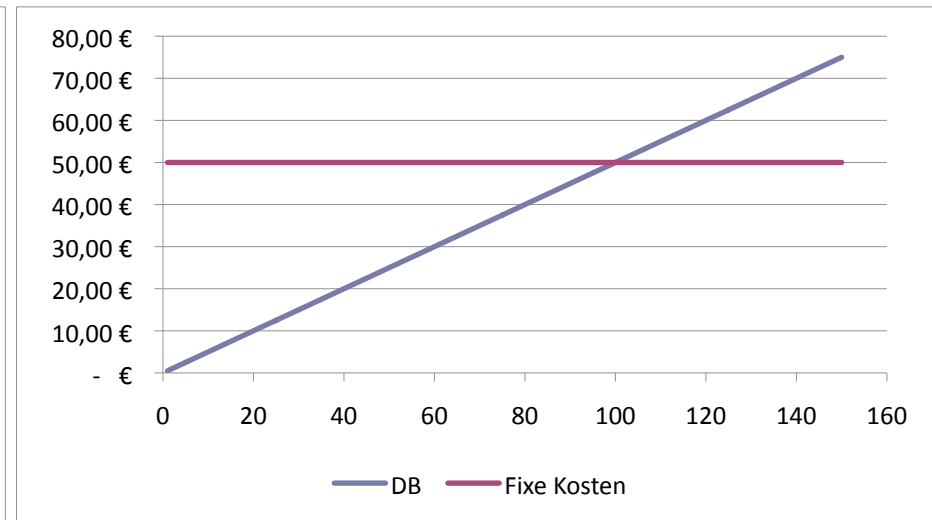


Quelle: pixelio

Graphische Lösung



X – Achse = Menge (x)
Y – Achse 1 = Umsatz
Y – Achse 2 = Gesamtkosten



X – Achse = Menge (x)
Y – Achse 1 = DB
Y – Achse 2 = Fixe Kosten

**Wichtiger Hinweis: Es handelt sich nur um alternative Darstellungsweisen.
Das Ergebnis ist in jedem Fall identisch.**



Ab so vielen Desserts
lohnt es sich

© Prof. Dr. W. Heister
www.lerntechiken.info

Auch eine Frage der Rundung.



Quelle: pixelio

Preis	1,50 €	1,50 €	1,60 €	2,05 €	2,17 €	2,21 €	2,79 €
Variable Stückkosten	1,00 €	0,70 €	0,70 €	1,25 €	1,26 €	1,26 €	1,82 €
Fixkosten	50,00 €	75,00 €	75,00 €	84,00 €	84,00 €	84,00 €	99,00 €

Berechnung	100,00	93,75	83,33	105,00	92,31	88,42	102,06
Break Even	100	94	84	105	93	89	103

Die Break-Even-Menge muss in jedem
Fall **aufgerundet** werden.